

Moodulid 2025/26

	Tehniline mõtlemine	Inimene ja keskkond	Teatrikunsti alused	Ettevõtlik noor	Sport ja tervis
10.klass	✓ Eksperimendid füüsikas ✓ Matemaatiline loogika ✓ Robotika	✓ Praktiline bioloogia ✓ Praktiline keemia ✓ Keskkonnakaitse alused	✓ Draama ja teater ✓ Näitlejameisterlikkuse ja režii alused I ✓ Näitlejameisterlikkuse ja režii alused II	✓ Noorteprojektist äriplaanini ✓ Ettevõtlik noor I ✓ Ettevõtlik noor II	✓ Anatoomia ja füsioloogia ✓ Taastumine spordi ja tervise seisukohalt ✓ Praktiline treening
	Infotehnoloogia alused	Ruumiloom Koostöö EKAg	Mõtte- ja tundemaailm	Ettevõtlik eluviis Koostöö TalTechiga	Aktiivne kodanik
11.klass	✓ Tehisintellekti olemus ✓ Digiteenused ✓ Multimeedia	✓ Ruumiplaneerimine ja GIS ✓ Joonestamine ✓ Arhitektuur kui elukeskkond	✓ Vaimne tervis ja heaolu ✓ Psühholoogia ✓ Teadlik enesejuhtimine	✓ Rahatarkus I ✓ Rahatarkus II ✓ Meeskonnatöö ja liidriks olemine	✓ Päästealane tuleohutuskursus ✓ Ohutushoid ✓ Kogukonnapraktika
	Infotehnoloogia rakendused Koostöö TalTechiga	Geenid, ravimid ja toit Koostöö METKga	Film ja kirjandus	Meedia ja praktiline sisuloom Koostöö TLÜ BFM-ga	Maailmamuutjate baaskursus Koostöö Noored Kooli vilistlastega
12.klass	✓ Programmeerimise algkursus ✓ Asjade internet	✓ Toit ja ravimid ✓ Milleks meile geenitehnoloogia?	✓ Maailma kino 1. kursus ✓ Maailma kino 2. kursus	✓ Meedia ja sisuloom 1. kursus ✓ Meedia ja sisuloom 2. kursus	✓ Inimese areng ja (koos)õppimine ✓ Haridusuuenduste loomine ja õpidisain